

¿Puede un juego cambiar tu sentir sobre las matemáticas?

En MIND Research Institute, creemos que cada estudiante tiene el potencial de comprender profundamente y amar verdaderamente las matemáticas. Esto nos impulsa a todos—investigadores, maestros, matemáticos, y diseñadores de juegos—a hacer de ST Math el mejor programa posible.

¿Qué es ST Math®?

ST Math es un programa de instrucción visual para los grados PreK-8. El programa utiliza la capacidad innata de razonamiento **espacio-temporal** del cerebro para resolver problemas matemáticos. Con ST Math, los estudiantes desarrollan una comprensión conceptual profunda, y las escuelas y los padres ven resultados comprobados y repetibles.

¿Por qué no hay instrucciones?

El 'ST' en ST Math significa **espacio-temporal**, y se refiere al aprendizaje de conceptos matemáticos mediante la manipulación de objetos en el espacio y el tiempo.

El enfoque patentado de ST Math comienza visualmente enseñando los **conceptos fundamentales**, luego conecta las ideas con los símbolos, y el lenguaje y el discurso sólido. Este enfoque funciona porque con el aprendizaje visual, los estudiantes están mejor equipados para resolver problemas matemáticos desconocidos, reconocer patrones y desarrollar una comprensión conceptual. Sin barreras de idioma, las problemas son accesible para todos los estudiantes, sin importar su nivel de habilidad o lenguaje.

¿Por qué hay tantos problemas de resolver?

ST Math se basa en la maestría, que significa que los estudiantes deben pasar cada nivel con todos los problemas matemáticos resueltos correctamente. Cada estudiante tiene su propio viaje personalizado y toma el tiempo que sea necesario para **lograr la maestría**. Mediante el uso de modelos visuales y situaciones de juego similares en todos los niveles, ST Math ayuda a los estudiantes a construir y fortalecer su comprensión conceptual, y conectar su conocimiento existente a nuevas situaciones. Esto significa que ST Math funciona desde el principio con los estudiantes que aprenden temprano, y también puede reforzar y reparar los fundamentos conceptuales débiles para los estudiantes que ya tienen **dificultades**.

¿Por qué mi respuesta fue incorrecta?

En ST Math, la acción es crítica y los errores son la oportunidad perfecta para aprender. La reacción animada inmediata ofrece una experiencia de aprendizaje **intrínsecamente motivadora** que muestra a los estudiantes las consecuencias matemáticas de cada respuesta. Los estudiantes no solo adivinan opciones múltiples, o peor, se equivocan sin saber por qué. Con ST Math, los estudiantes ven la animación matemática en la pantalla y pueden comprender mejor por qué obtuvieron la respuesta correcta o incorrecta.

¿Por qué se ve tan simple?

El enfoque visual de ST Math limita las distracciones para que toda la atención de su hijo/a pueda centrarse en resolver el problema matemático en cuestión. El diseño es intencionalmente simple. Se llama un "ambiente empobrecido" porque los diseños simples no ofrecen distracciones y mantienen el enfoque en el aprendizaje.



Mi hijo/a está frustrado, ¿Cómo puedo ayudar?

En ST Math, los problemas matemáticos del juego comienzan de manera simple y luego se vuelven más desafiantes a medida que el estudiante progresa. Es normal que su hijo/a sienta cierta frustración cuando los problemas se vuelven más difíciles: a eso lo llamamos lucha productiva o aprender de los errores. Cuando llegan a un problema desafiante, pueden pedir su ayuda. Es difícil, pero trata de no darles la respuesta. En cambio, **haga preguntas** para ayudar a su hijo/a a pensar en las matemáticas del juego. Anime a su hijo/a a correr riesgos y pídale que le explique lo que aprende de la respuesta incorrecta.

¿Quién es Jiji?

Jiji es un pingüino de 3 pies de altura en un viaje por el mundo de ST Math. Los estudiantes ayudan a Jiji a superar obstáculos resolviendo problemas matemáticos, y asocian a Jiji con la emoción del desafío y el éxito. Jiji cruza la pantalla cada vez que un estudiante completa con éxito un problema, lo que lo lleva al próximo desafío. Jiji es curioso, persistente, paciente y amigable. El nombre de Jiji significa "gallinita" en Mandarín.

¿Quién es MIND Research Institute?

ST Math es creado por MIND Research Institute, una organización sin fines de lucro de impacto social especializada en investigación en la neurociencia y educación. Por más de 20 años, MIND ha trabajado para redefinir la educación matemática. A través de la investigación en curso, continuamos investigando preguntas clave sobre el aprendizaje, las matemáticas y cómo funciona el cerebro. Trabajamos para crear ambientes de aprendizaje únicos y efectivos para estudiantes y maestros, tanto dentro como fuera del salón de clases.

Para obtener más información sobre MIND Research Institute y ST Math, visite www.stmath.com.



STMath
Created by MIND Research Institute

JOIN THE CONVERSATION

